Développement web accessible

Programme générique en date du 9 octobre 2026. Il peut être adapté à vos besoins.

Présentation générale

Cette formation aborde l'accessibilité des services numériques (sites et applications) du point de vue du développement web. Elle vise à acquérir les connaissances et les bonnes pratiques qui permettent à la fois de développer des contenus accessibles mais aussi de qualifier et de tester techniquement l'accessibilité de produits tiers.

Pré-requis

La formation exige que le ou la stagiaire satisfasse à certains prérequis :

- Avoir suivi une formation de sensibilisation à l'accessibilité numérique
- Maîtrise des langages HTML et CSS
- Bonne connaissance de JavaScript
- Maîtrise du fonctionnement d'un site web.

Ces prérequis sont évalués en amont de la formation par un questionnaire de positionnement.

Objectifs généraux

À l'issue de la formation l'apprenant doit avoir la capacité de :

- Acquérir les connaissances techniques complémentaires (WAI-ARIA) pour assurer la qualité d'un développement accessible
- Maîtriser les bonnes pratiques requises pour la mise en place de contenus accessibles simples ou complexes
- Mettre en œuvre ces bonnes pratiques à travers différents exemples et exercices de codage.

Objectifs opérationnels, pédagogiques, évaluables

- Appréhender l'écosystème WAI-ARIA et savoir utiliser l'enrichissement sémantique proposé ;
- Comprendre et mettre en œuvre les bonnes pratiques de structuration, de présentation et d'interaction des contenus ;
- Connaître le fonctionnement des modèles de conception de composant (design patterns) pour évaluer et optimiser ses propres composants.

Public concerné

- Chef de projet
- Architecte logiciel
- Développeur
- Recetteur
- Auditeur

Modalités d'inscription et délai d'accès

Le formateur est Jean-Pierre Gay.

Sessions inter-entreprises
Dates : les sessions inter-entreprises déjà prévues sont publiées en ligne.

Tarif : 1890 € HT par participant·e.

Sessions intra-entreprises
Date et tarif : possibilité de sessions intra-entreprises sur devis.

Pour tout renseignement ou inscription, contactez : Jean-Pierre Gay | 06 71 39 19 96

Méthodes mobilisées

- Apports du formateur ;
- Réflexion collective ;
- Exercices pratiques de codage.

Ressources pédagogiques

- Remise d'un support de formation au format PDF à l'issue de la formation ;
- Ressource de liens sur le site du formateur.

Modalités d'organisation

- Durée totale de la formation : 21 heures ;
- Période de réalisation : voir sessions de formation ;
- Rythme : 3 jours ;
- Modalité de déroulement : présentiel ou distanciel.

Matériel pédagogique

Chaque stagiaire doit disposer de son ordinateur personnel et des droits d'administration pour l'installation d'outils logiciels (notamment lecteur d'écran).

À distance, chaque stagiaire doit disposer d'une webcam et d'un micro. Un échange en visio-conférence sera mis en place.

En présence, la salle de formation doit disposer :

- Une connexion Internet ;
- Un vidéoprojecteur (sortie HDMI de préférence) ;
- Un support de projection ;
- Un support d'écriture.

Programme de formation

Modalités d'évaluation	Questionnaire d'évaluation des acquis sur la base de questions à choix unique ou multiple.
Accessibilité des personnes en situation de handicap	L'accessibilité d'un organisme de formation doit répondre au principe d'égalité de traitement vis-à-vis des personnes en situation de handicap, établi par la loi Handicap du 11 février 2005. **Accès aux formations** À chaque personne son projet de formation adapté à ses besoins spécifiques. Nos formations et les locaux dans lesquels elles se déroulent sont accessibles à toutes et tous. En cas de besoin spécifique, n'hésitez pas à contacter la référente handicap de Coopaname : Carine Julien / of@coopaname.coop.
Tarif indicatif	**Tarif par stagiaire** 1890 € HT (2268 € TTC) Soit 90 € HT (108 € TTC) de l'heure
Durée	21 heures

Intervenant(e)



Son CV
https://formation.coopaname.coop/wp-content/uploads/user_doc/jg10/CV-JPG-2025.pdf

Site Web
https://jean-pierre-gay-pro.vercel.app/

Jean-Pierre Gay

Formateur en accessibilité numérique

Je dispose d'une solide expérience de plus de 20 ans dans le domaine de l'accessibilité numérique.

J'ai d'abord exercé cette compétence dans le développement de sites et d'applications web. Ainsi, j'ai été confronté très tôt aux problématiques de mise en accessibilité dans le cadre de refontes de sites plus ou moins complexes.

J'ai également été formateur sur les technologies front-end (HTML, CSS, JavaScript, angularJS, et l'accessibilité web).

Je me suis ensuite spécialisé dans l'accessibilité numérique en rejoignant une société où j'ai réalisé de nombreux audits d'accessibilité, accompagné des projets et donné de nombreuses formations sur mes sujets de prédilection : le développement et l'audit.

Je mets l'ensemble de ces expériences au service de mes activités chez Coopaname.

Ses réalisations

Formations proposées :

- Introduction à l'accessibilité numérique
- Développer des sites et des applications web accessibles
- Réaliser un audit d'accessibilité RGAA

Ateliers de bonnes pratiques sur l'accessibilité des applications mobiles :

- Bonnes pratiques pour développer des applications mobiles iOS accessibles
- Bonnes pratiques pour développer des applications mobiles Android accessibles

Contenus

Jour 1

- Panorama des standards du web : HTML, ;
- Comprendre le rôle d'une API d'accessibilité : DOM, arbre d'accessibilité et assistance technique ;
- Fondamentaux de WAI-ARIA : sémantique (propriétés, états et rôles) et principes de fonctionnement ;
- Outils de développement : outillage de base (navigateurs et éditeurs de code) ;
- Structure globale d'une page : identification des éléments obligatoires (titre, langue, etc.) et des zones de contenu ("landmarks", "skip links", etc.) ;
- Points d'attention spécifiques : cadres (iframe), rafraîchissement de page, limitation temporelle de la consultation.

Jour 2

- Structures de contenu simples (Importance de la sémantique des éléments HTML (natifs et personnalisés), Titres, listes et citations ;
- Liens (identification – contenu visible et nom accessible, et pertinence) ;
- Images (décoratives, informatives, description détaillée et légendes) ;
- Tableaux (données et présentation, en-têtes de lignes et de colonnes, légendes, résumé) ;
- Formulaires : conception (nom et sémantique), champs obligatoires, différents types des contrôles, groupement de champs, gestion des erreurs ;
- Présentation des contenus (CSS) : agencement (responsive, …), couleur (visibilité, contraste), position, taille et forme des contenus, contenus en mouvement et clignotant, effets de luminosité et mécanismes alternatifs possibles.

Jour 3

- Composants d'interface : identification, sémantique et interactions (clavier, toucher, etc.) ;
- Interaction dans les contenus : changements de contenu et de contexte (gestion du focus et notification) ;
- Contenus multimédias temporels (audio et vidéo) et non temporels : contenus alternatifs et interfaces (fonctionnalités et interactions) ;
- Introduction aux Design patterns WAI-ARIA : panorama des modèles de conception et revue détaillée de certains modèles (Disclosure, Tabs, Dialog, Menu, Grid).